

Timo Rohden

SOLIDARITY

SOLIDARITÄT

Die EU basiert auf einem Zusammenspiel aus individuellen Interessen und Solidarität. Manchmal siegt man, in dem man andere stärkt.

Bei Solidarity spielt ihr die Vertreter einer Gemeinschaft von Dörfern. Es steht ein harter Winter bevor und die Nahrungsmittel werden bei dem einen oder anderen knapp werden.

Es liegt an euch: Zeigt ihr Solidarität oder verfolgt ihr eure eigenen kurzfristigen Interessen?



4-6
Spieler



20-40
Minuten



6+
Jahre



Dieses Spiel wurde im Rahmen des vom Auswärtigen Amt geförderten Projektes „Powers in Play“ von Studierenden des Studiengangs Industrial Design an der Bergischen Universität Wuppertal entwickelt. Das Ziel des Projektes ist die Entwicklung von Spielen, die verschiedene Aspekte von Politik interaktiv erlebbar machen. Alle weiteren Spiele und Informationen zum Studiengang findet ihr unter www.powers-in-play.com. Mehr Informationen und Angebote des Auswärtigen Amtes gibt es unter www.diplo.de/aussenpolitiklive.



Achtung. Verschluckbare Kleinteile. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

SPIELINHALT

Alles, was ihr für das Spiel braucht, sind eine Schere und ein Würfel. Schneidet einfach die Spielkarten und die Münzen entlang der gestrichelten Linien aus. Legt die Aktionskarten, die Nahrungskarten und die Münzen auf jeweils eigene Stapel.

----- Schneiden

BEILIEGEND

 70 Nahrungskarten

 50 Aktionskarten

 96 Münzen

BENÖTIGT

 1 Würfel

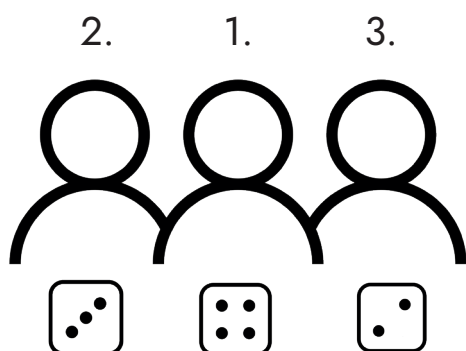
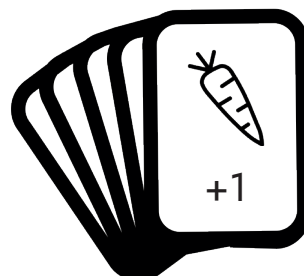
 1 Schere



ERLÄUTERUNG

Wie wird gespielt?

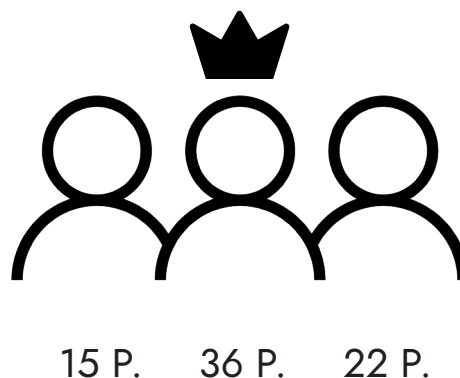
Zu Beginn erhält jeder von euch 5 Nahrungskarten. Nahrungskarten geben an, wie viele Punkte ihr gerade habt. Mischt die Ereigniskarten gut durch und stellt den Stapel verdeckt neben dem Stapel mit den Nahrungskarten bereit.



Wer beginnt, ermittelt ihr durch würfeln: Wer die höchste Punktzahl würfelt, fängt an und führt die drei Spielphasen durch (siehe S. 4). Danach spielt ihr Runde für Runde im Uhrzeigersinn weiter. Abgeworfene Nahrungskarten legt ihr auf einen separaten Stapel. Gezogene Ereigniskarten legt ihr wieder unter den Ereignisstapel.

Spielende

Das Spiel endet, nachdem alle Nahrungskarten vom Stapel gezogen wurden. Zählt eure Nahrungskarten. Jede Karte gibt 1 Punkt. Danach zählt ihr eure Goldmünzen und addiert diese zu eurer Karten-Punktzahl. Jede Goldmünze zählt 2 Punkte. Der Spieler oder die Spielerin mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

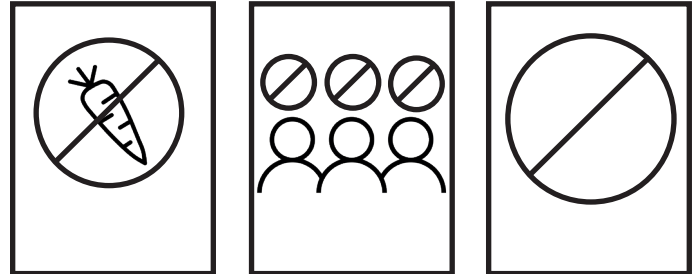


ABLAUF



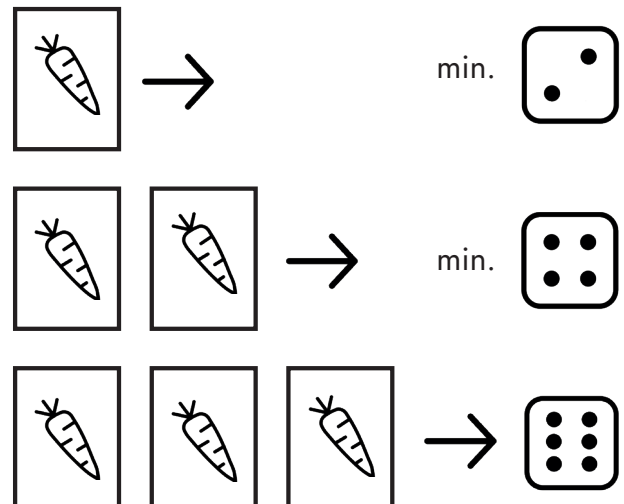
1. EREIGNISPHASE

In der Ereignisphase ziehst du 1 Ereigniskarte. Das Ereignis auf der Karte gilt immer sofort.



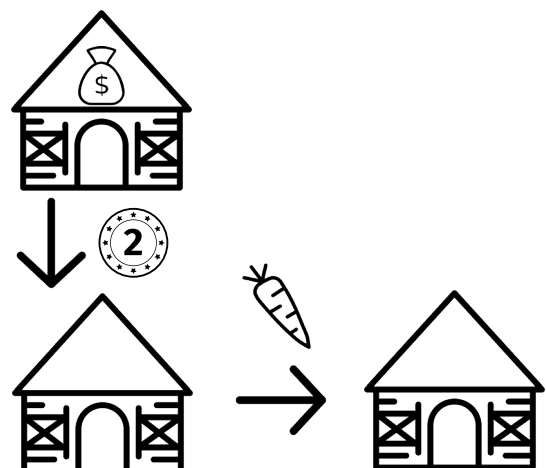
2. WÜRFELPHASE

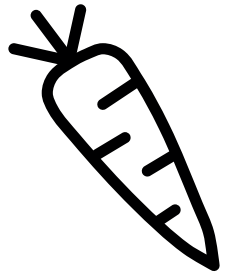
In der Würfelphase entscheidest du, wie viele Nahrungskarten du erspielen willst, und sagst es vorher an. Allerdings ist der Erfolg deiner Aktion von der Punktzahl abhängig, die du würfelst. Bei Misserfolg erhältst du keine Karte und musst in der nächsten Runde aussetzen.



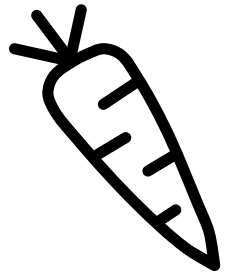
3. SOLIDARITÄTSPHASE

In der Solidaritätsphase entscheidest du, ob du einem Spieler Nahrungskarten geben willst. Du kannst max. 3 Nahrungskarten an einen einzigen Mitspieler abgeben. Für jede abgegebene Karte erhältst du 1 Goldmünze von der Zentralen Dörfer-Bank.

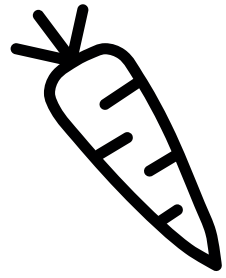




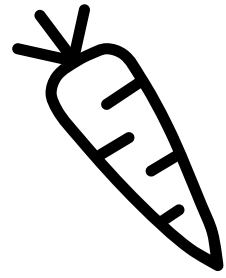
+1



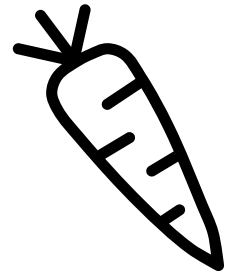
+1



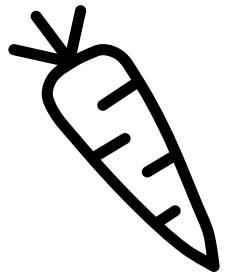
+1



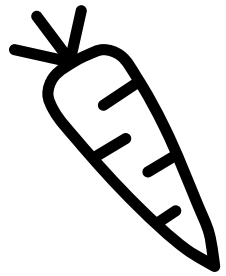
+1



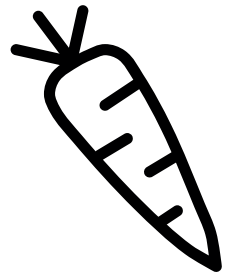
+1



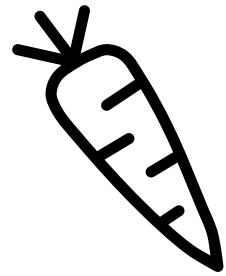
+1



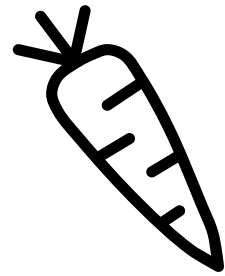
+1



+1

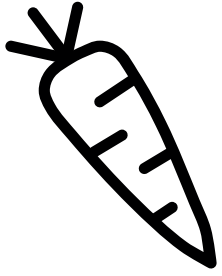


+1

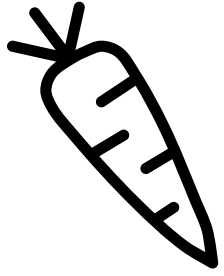


+1

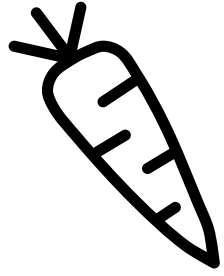




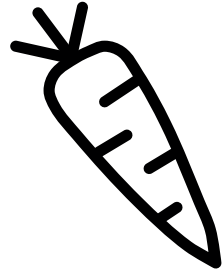
+1



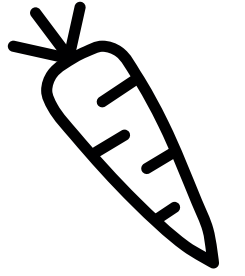
+1



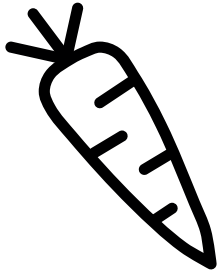
+1



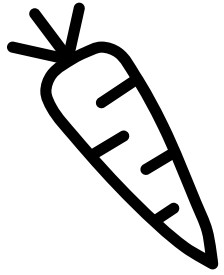
+1



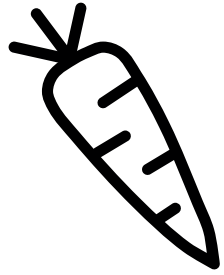
+1



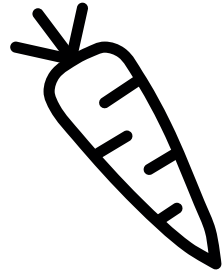
+1



+1



+1

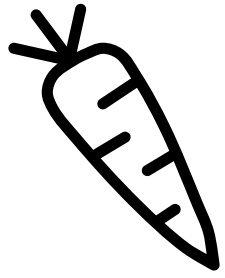


+1

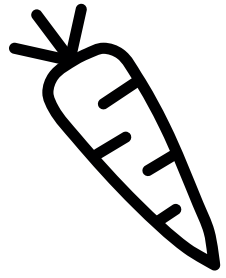


+1

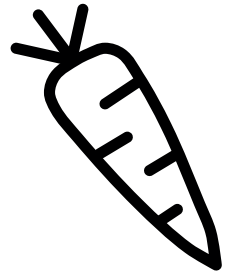




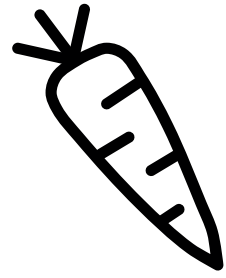
+1



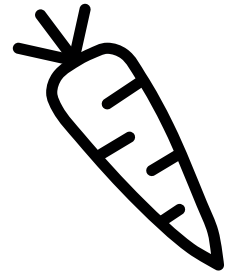
+1



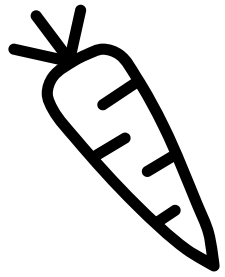
+1



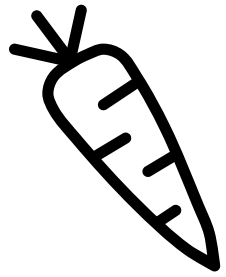
+1



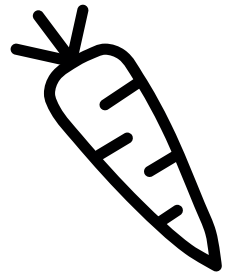
+1



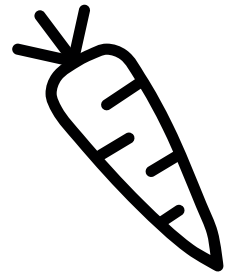
+1



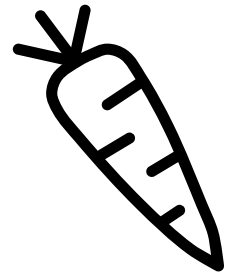
+1



+1

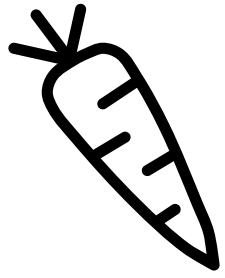


+1

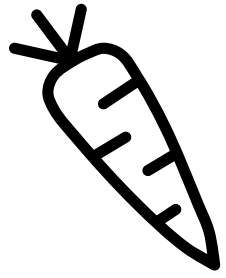


+1

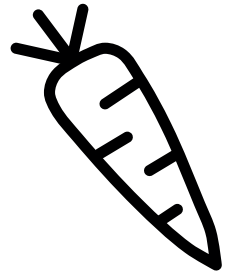




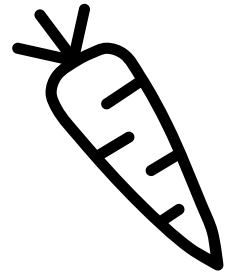
+1



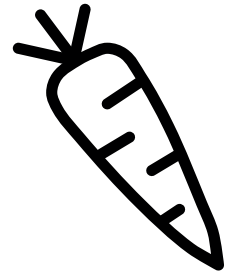
+1



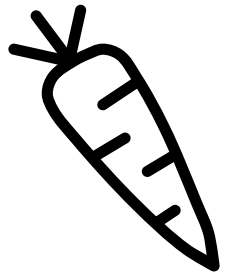
+1



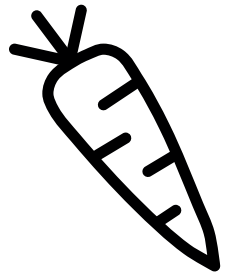
+1



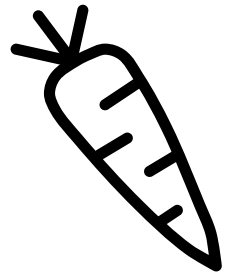
+1



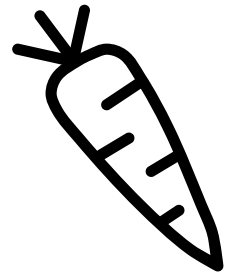
+1



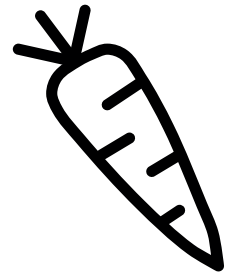
+1



+1

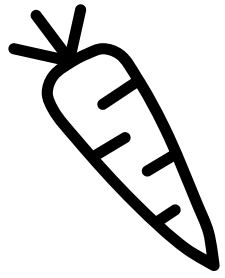


+1

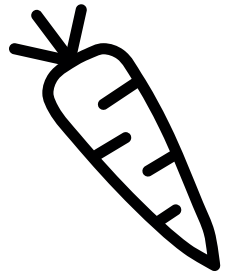


+1

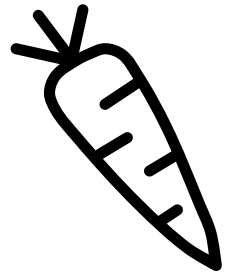




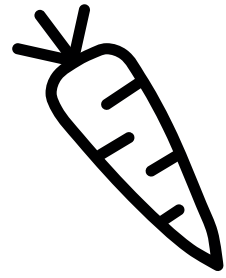
+1



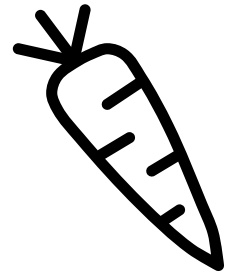
+1



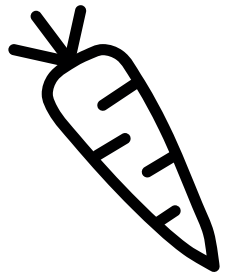
+1



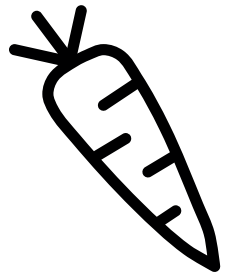
+1



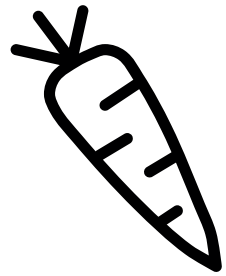
+1



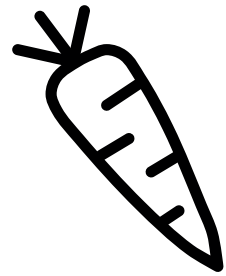
+1



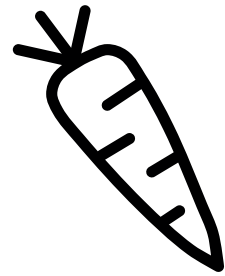
+1



+1

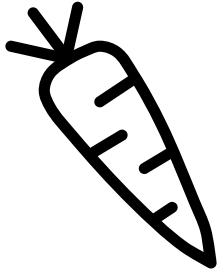


+1

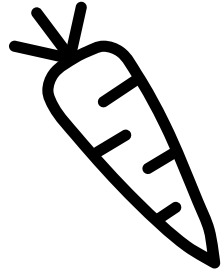


+1

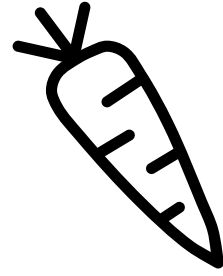




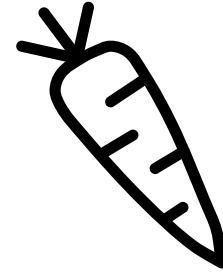
+1



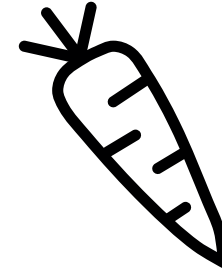
+1



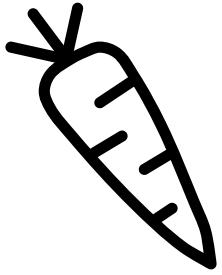
+1



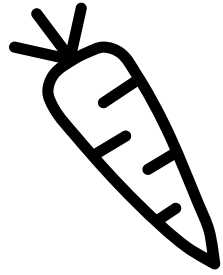
+1



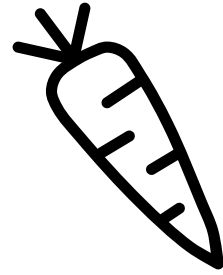
+1



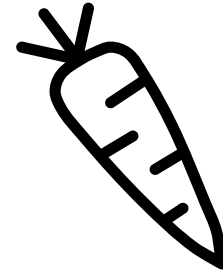
+1



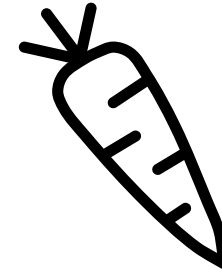
+1



+1

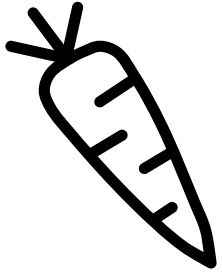


+1

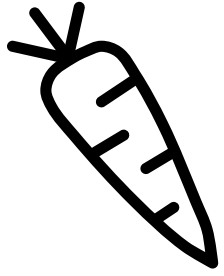


+1

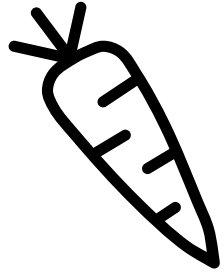




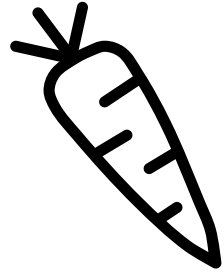
+1



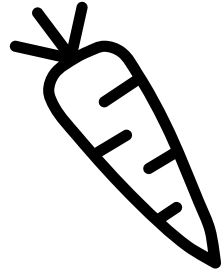
+1



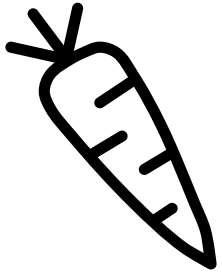
+1



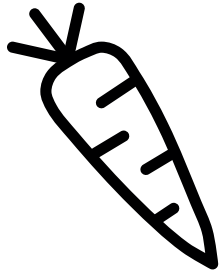
+1



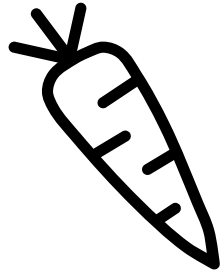
+1



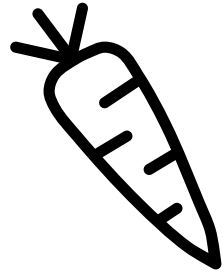
+1



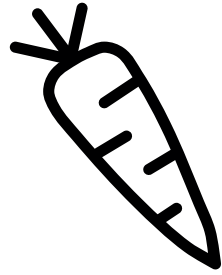
+1



+1

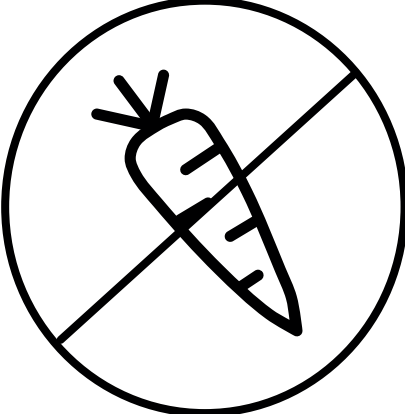


+1

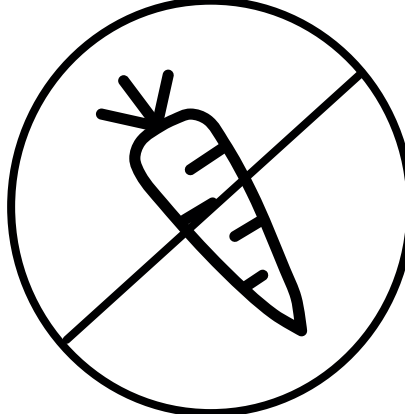


+1

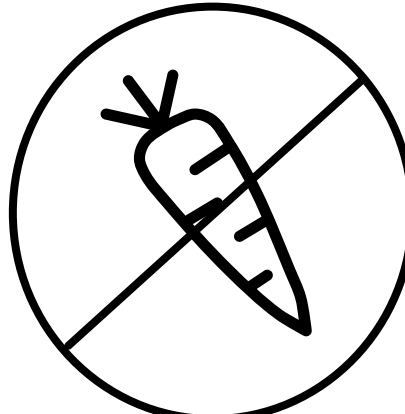




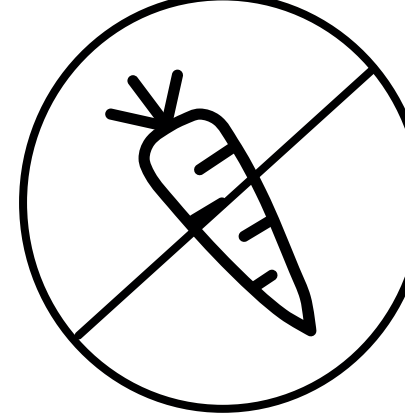
Du verlierst 1x Nahrung



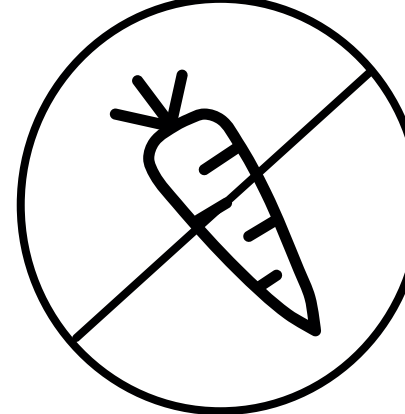
Du verlierst 1x Nahrung



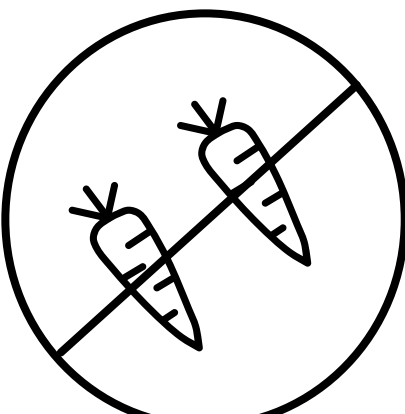
Du verlierst 1x Nahrung



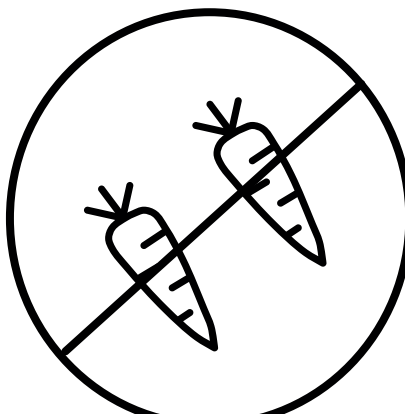
Du verlierst 1x Nahrung



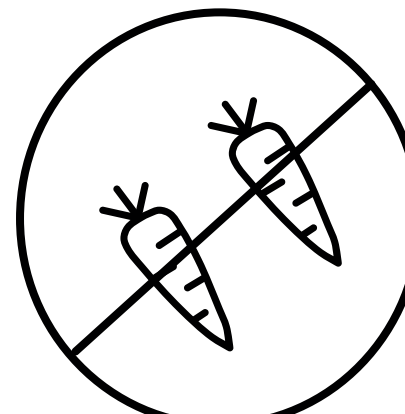
Du verlierst 1x Nahrung



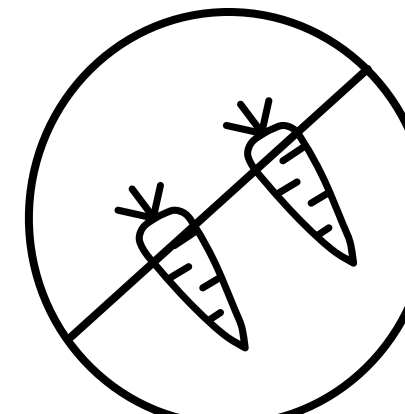
Du verlierst 2x Nahrung



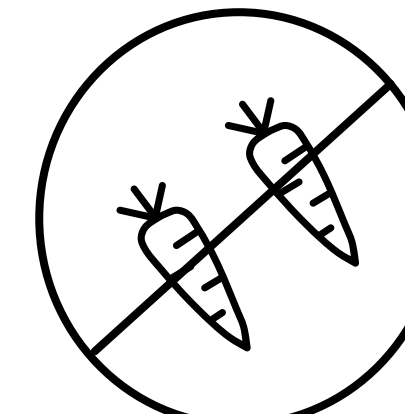
Du verlierst 2x Nahrung



Du verlierst 2x Nahrung

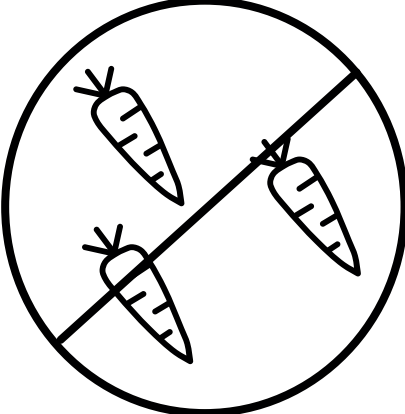


Du verlierst 2x Nahrung

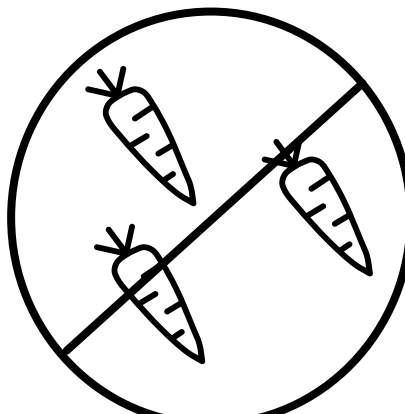


Du verlierst 2x Nahrung

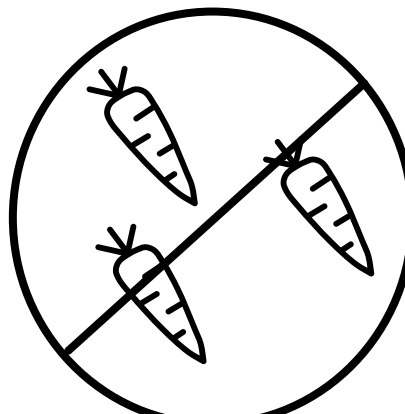




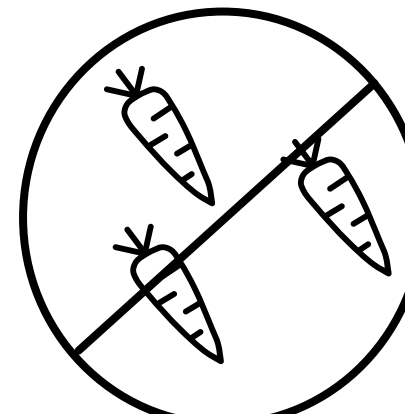
Du verlierst 3x Nahrung



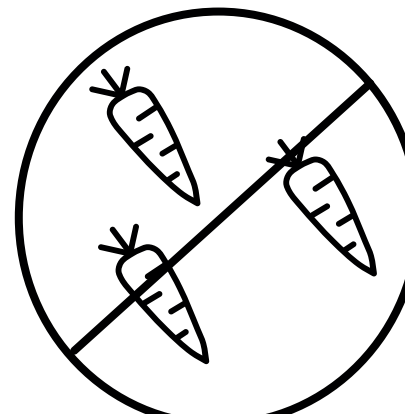
Du verlierst 3x Nahrung



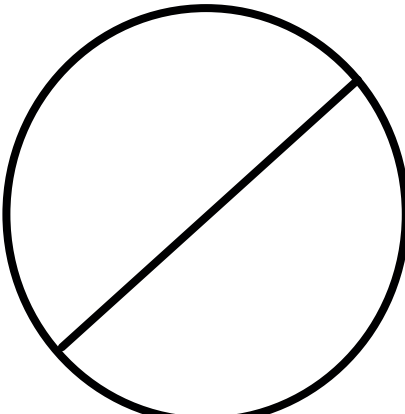
Du verlierst 3x Nahrung



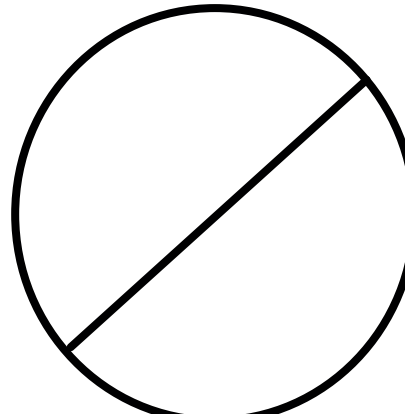
Du verlierst 3x Nahrung



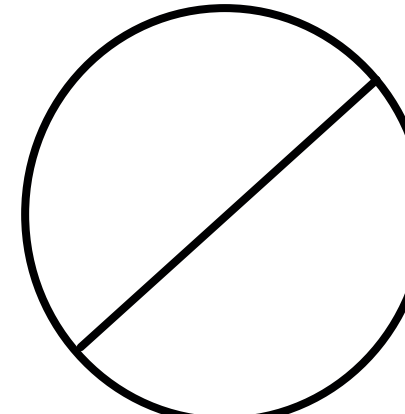
Du verlierst 3x Nahrung



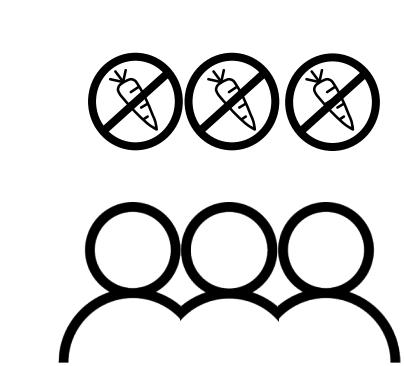
Setze diese Runde aus



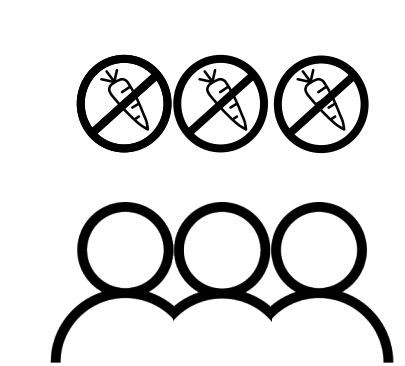
Setze diese Runde aus



Setze diese Runde aus



Alle Dörfer verlieren 1x Nahrung



Alle Dörfer verlieren 1x Nahrung

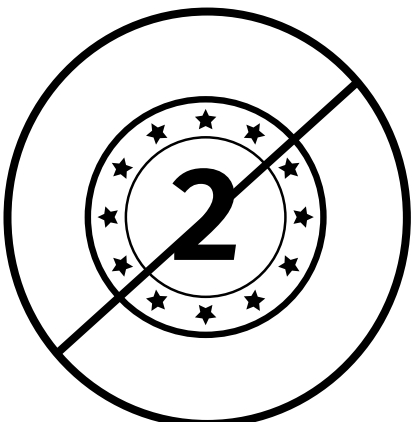




Du verlierst 1x Goldmünze



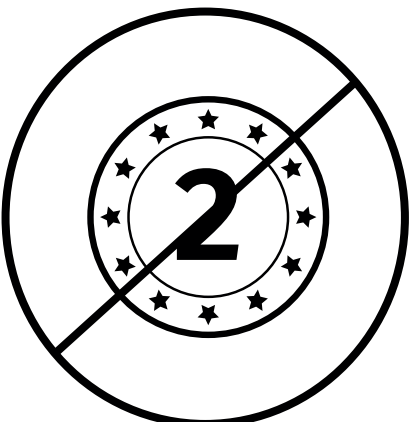
Du verlierst 1x Goldmünze



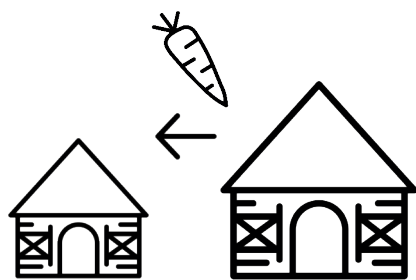
Du verlierst 1x Goldmünze



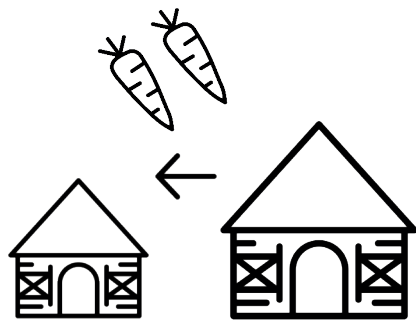
Du verlierst 1x Goldmünze



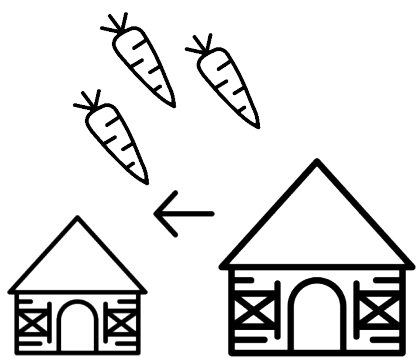
Du verlierst 1x Goldmünze



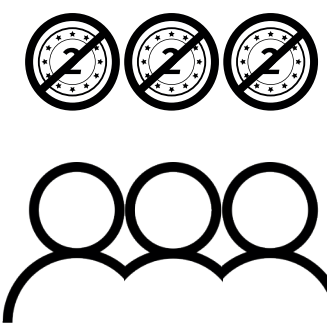
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 1x Nahrung



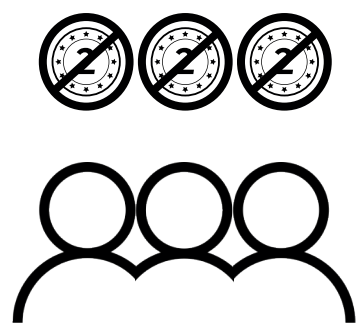
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 3x Nahrung

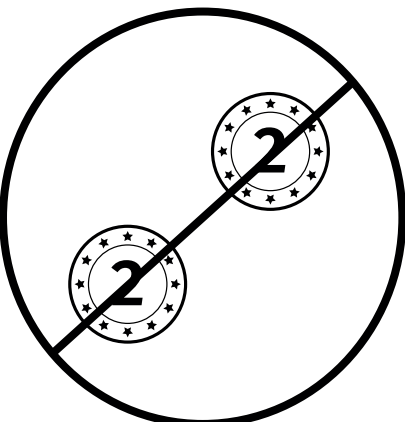


Alle Dörfer verlieren 1x Goldmünze

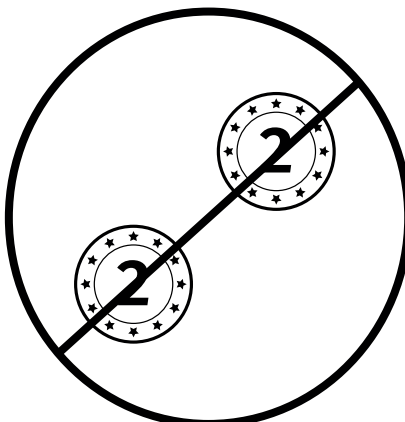


Alle Dörfer verlieren 1x Goldmünze

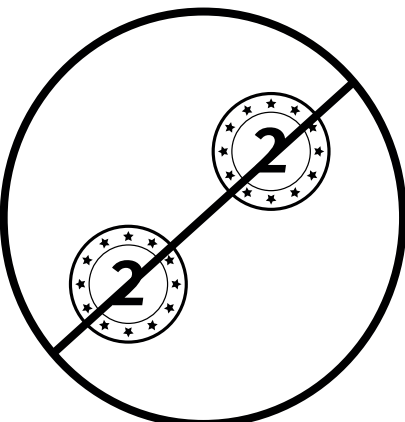




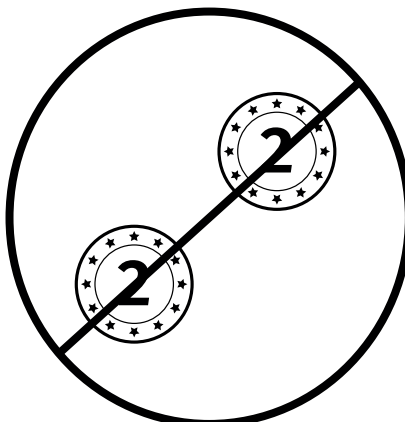
Du verlierst 2x Goldmünze



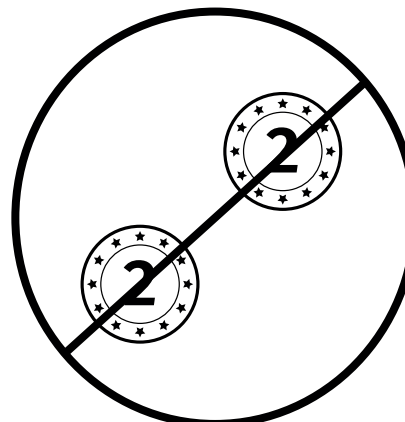
Du verlierst 2x Goldmünze



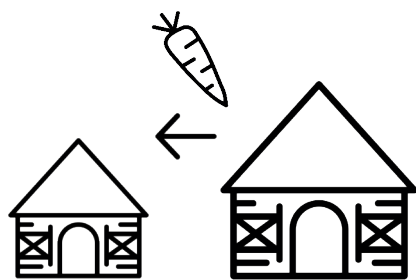
Du verlierst 2x Goldmünze



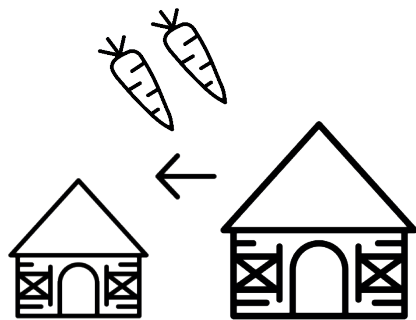
Du verlierst 2x Goldmünze



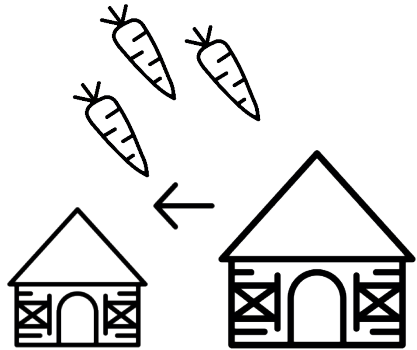
Du verlierst 2x Goldmünze



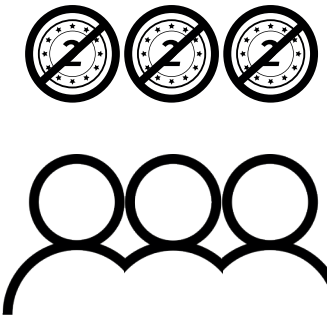
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 1x Nahrung



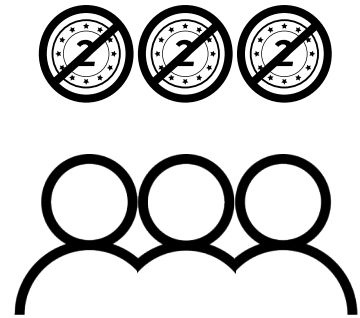
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 3x Nahrung

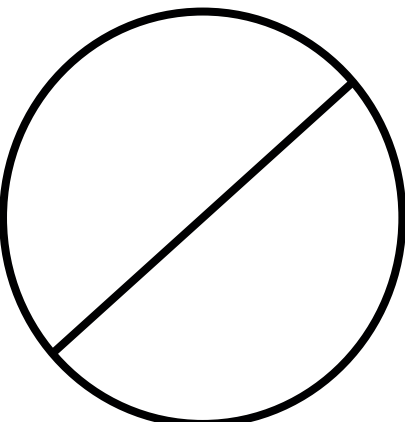


Alle Dörfer verlieren 1x Goldmünze

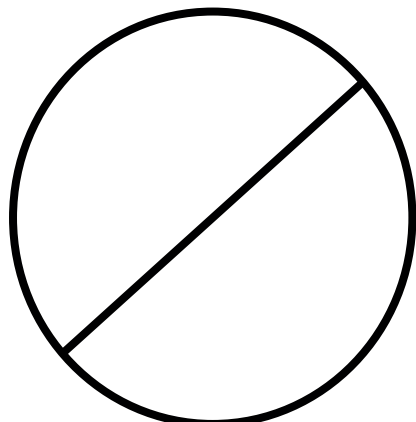


Alle Dörfer verlieren 1x Goldmünze

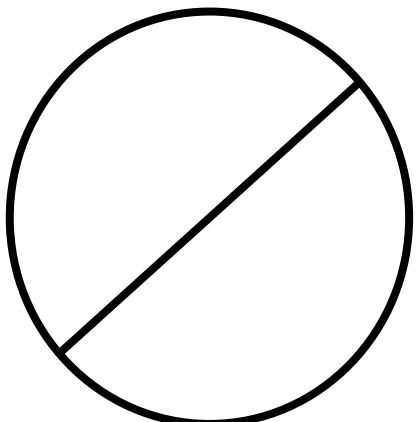




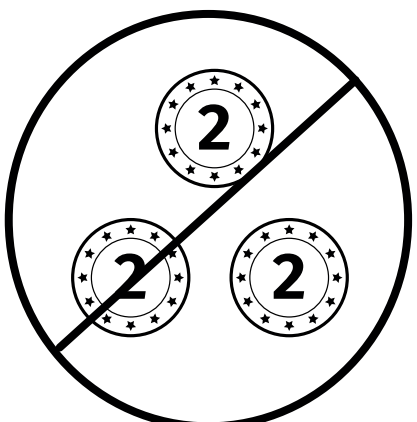
Setze diese Runde aus



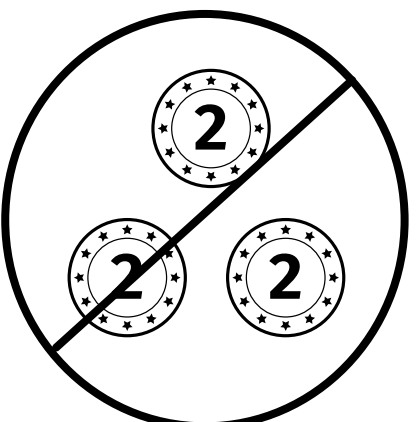
Setze diese Runde aus



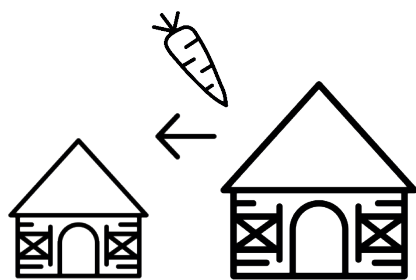
Setze diese Runde aus



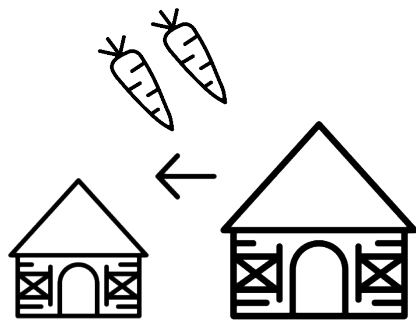
Du verlierst 3x Goldmünze



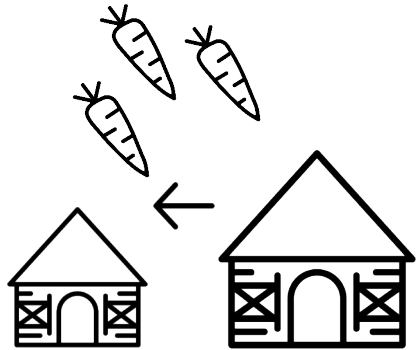
Du verlierst 3x Goldmünze



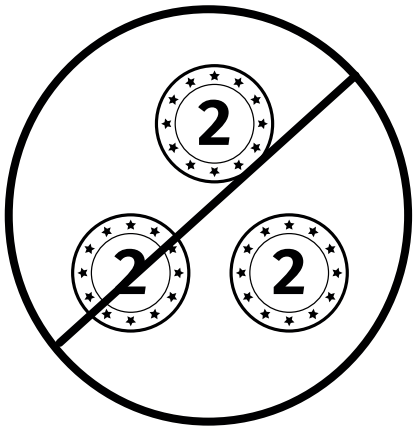
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 1x Nahrung



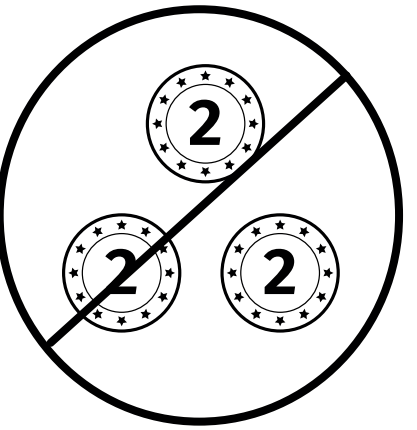
Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 2x Nahrung



Du erhältst vom Dorf mit der meisten Nahrung 3x Nahrung

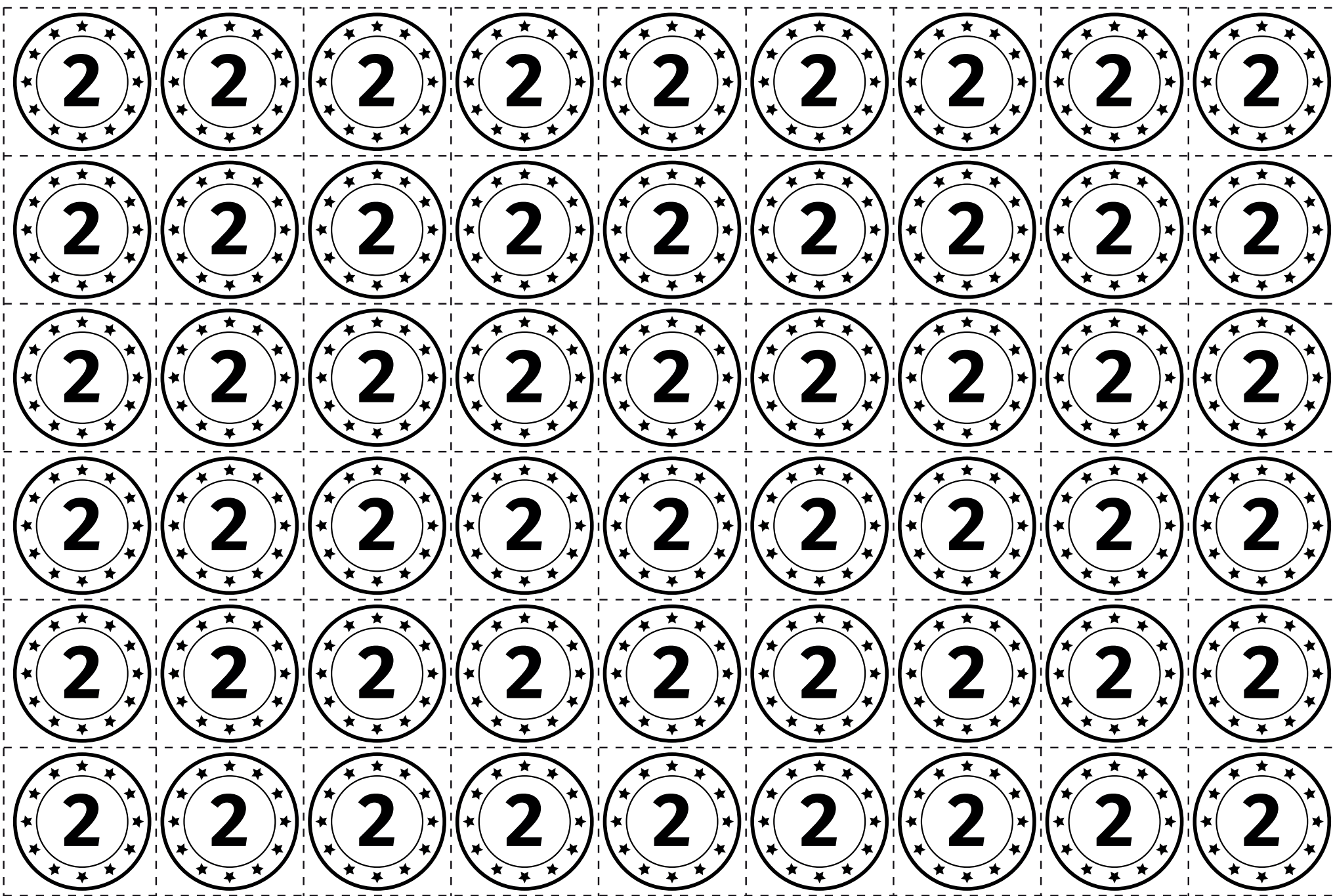


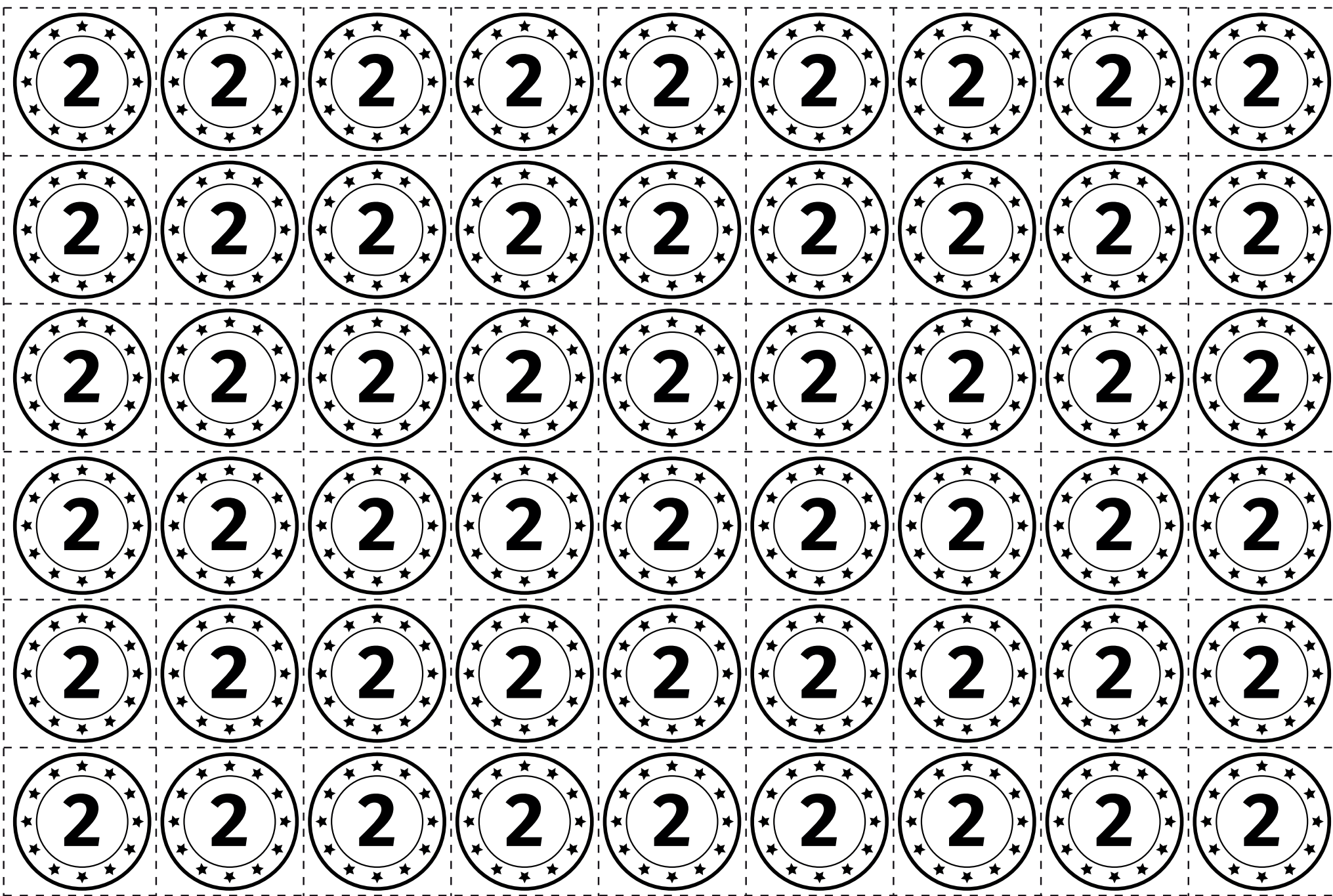
Du verlierst 3x Goldmünze



Du verlierst 3x Goldmünze







EURE MEINUNG IST GEFRAGT!

Über ein kurzes Feedback zu diesem Spiel würden wir uns, wie auch über Ideen und Anregungen, sehr freuen. Schickt eure Antworten (gern als Scan oder Foto) und weitere Rückmeldungen einfach an **feedback@powers-in-play.com**.

Welches Spiel habt ihr gespielt? _____

	Alter	Geschlecht
Wer hat mitgespielt?	Spieler 1	
	Spieler 2	
	Spieler 3	
	Spieler 4	

(Bitte ggf. fortsetzen.)

Wie lang hat die Spielvorbereitung gedauert? _____ Minuten

Wie lang hat die Partie gedauert? _____ Minuten

Was hat euch an diesem Spiel gefallen?

Welche Aspekte könnte man verbessern?

Auf einer Skala von 1 bis 5, inwieweit stimmt ihr den folgenden Aussagen zu?

	„Stimme gar nicht zu.“			„Stimme voll und ganz zu.“	
„Ich interessiere mich für Politik.“	1	2	3	4	5
„Politiker*in zu sein ist anstrengend.“	1	2	3	4	5
„Politik spielt in meinem Alltag eine wichtige Rolle.“	1	2	3	4	5

Welche neuen Erkenntnisse zum Thema „Politik“ konntet ihr beim Spielen gewinnen?

Welche Gedanken zum Thema „Politik“ hat das Spielen bei euch ausgelöst?

Welche Themen wünscht ihr euch für zukünftige Spiele dieser Art?

Vielen Dank für eure Mithilfe!

Euer

Powers in Play-Team